その他

困ったときは

1 安全に使用するために

ごあいさつ

このたびはニンテンドー3DS専用ソフト『カービィのブロックボール』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

⚠ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの ⚠ を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容(通信機能を除く)をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現等に原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

2 ゲーム紹介

『カービィのブロックボール』は、ボールを使ってブロックを壊していくアクションゲームです。

ストーリー

カービィが舞台をブロック崩しに移しておおあばれ！パッドを操作しながらボールを打ち返し、さまざまな種類のブロックをこわしてこわして、目指すはハイスコア！行く手をさえぎるおなじみの敵キャラ達をやっつければ、待ち受けているのは宿命のライバル、デデデ大王！でも道のりは遠いぞ～！4つの能力やパワーアクションなど、巧み[たくみ]にワザを使って、がんばれカービィ！

3 操作方法

ステージ画面の操作方法

パッドの移動	✚
ボールの発射	Ⓐ
パッドのパワーアクション	Ⓐ（ボールがパッドに当たる直前）
パッドを大きくする	Ⓐ
能力の使用	Ⓑ
能力を選択する	Ⓑ（特定のアイテムにボールを当てたとき）
ゲームの一時中断・再開	START
マップ画面に戻る	SELECT/Ⓨ（クリアしたステージでポーズ中）

その他の操作方法

項目の選択	✚
決定	Ⓐ
ゲームスタート	START
ステージ画面に移動する	Ⓐ/ START （マップ画面のとき）
ランキングを見る	Ⓑ/ SELECT /Ⓨ（タイトル画面のとき）

※Ⓐ+Ⓑ+ START ＋ SELECT /Ⓐ+Ⓑ+ START +Ⓨを同時に押すと、ゲームをリセットしてタイトル画面に戻ります。

スリープモード

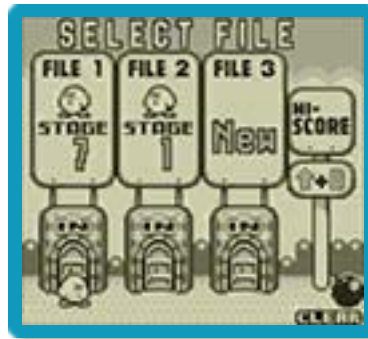
バッテリーの消費を抑えてゲームを一時中断できます。ゲーム中に3DS本体を閉じるとスリープモードになり、開くと続きから再開します。

4 ゲームの始めかた

タイトル画面

タイトル画面で START を押すと、ファイル選択画面に進みます。

ファイル選択画面

最初から遊ぶ場合は、✜でカービィを移動させ、「New」と表示されているファイルを選びます。
続きから始める場合は、遊びたいファイルを選びます。

マップ画面

ファイルを選ぶとマップ画面になり、ステージを選ぶことができます。ステージを選ぶと、ステージ画面（→8）に移動します。
ステージポイントに移動すると、移動できる方向を表す矢印と、ステージナンバーが表示されます。

※すでにクリアしたステージを選んでプレイすることもできます。

ステージポイント

ステージポイントには、以下の3種類があります。

●プレイ可

まだクリアしていないステージです。

●クリア

すでにクリアしたステージです。

●ボーダーラインクリア

ボーダーラインスコアを超えたステージです。

ボーダーライン表示

各ステージのデモ画面に表示される「ボーダーラインスコア」を超えてステージをクリアすると、ステージポイントに旗が立ちます。ステージ10までのすべてのステージポイントに旗を立てると、ステージ11をプレイできるようになります。

5 ゲームの終わりかた

プレイ中に HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブして終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、（→7）をご覧ください。

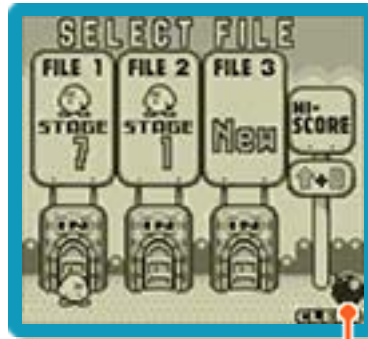
6 データのセーブ（保存）と消去

データのセーブについて

ゲームの進行状況は、各ステージをクリアしたときに自動でセーブされます。

データの消去について

ファイル選択画面で爆弾の前に立ち、Ⓐで吸い込みます。続いて消したいファイルの前まで移動してからⒶを押すと、そのファイルを消去できます。
また、爆弾を吸い込んで✜とⒷを同時に押すと、全ステージのハイスコアランキング（→9）のデータを消すことができます。

※データを消去するときは、データの内容を十分にご確認ください。消去したデータは元に戻せません。

7 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

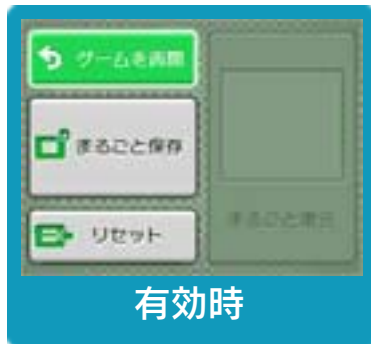
VC中断機能

HOMEでゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。
ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。
※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチ(もしくはⓍ長押し)すると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。
「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。

有効時

無効時

※「まるごとバックアップ機能」について
詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

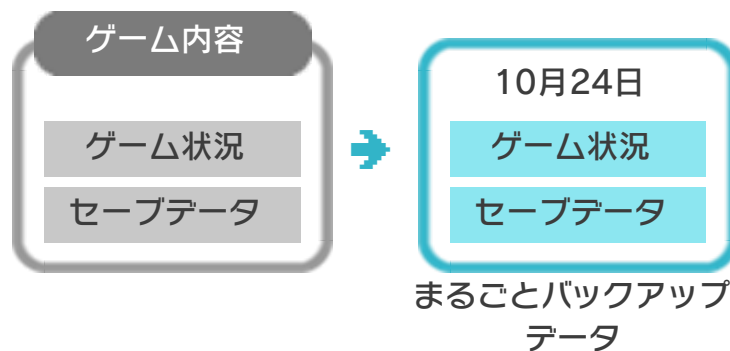
ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。
まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能を使用する場合のご注意

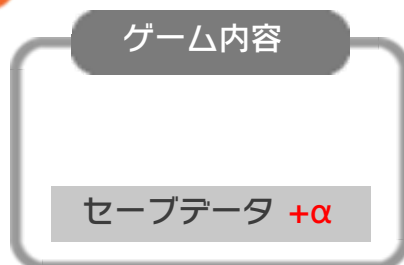
バックアップしたデータをよみこむと、**ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。**

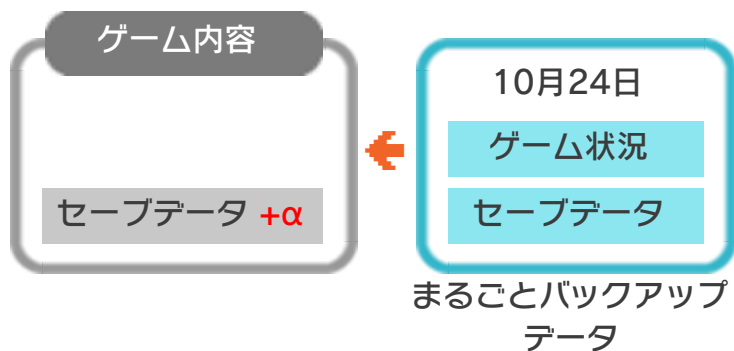
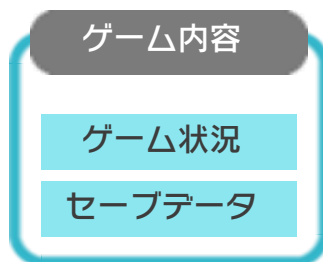
（例）

❶ 10月24日に、まるごと バックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ（➔） します。

10/24

❷ 10月28日に、ゲームを進めた内容（+α）をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28

ゲーム内容

セーブデータ +α

❸ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを よみこむ（🡄）
10/28
ゲーム内容
セーブデータ +α
10月24日
ゲーム状況
セーブデータ
まるごとバックアップデータ
❹ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容（+α）が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。
10/28
ゲーム内容
ゲーム状況
セーブデータ

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。
VCメニュー表示中にⓇ＋START＋ⓧを同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時

ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

●ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

●バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時

ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

おまけ

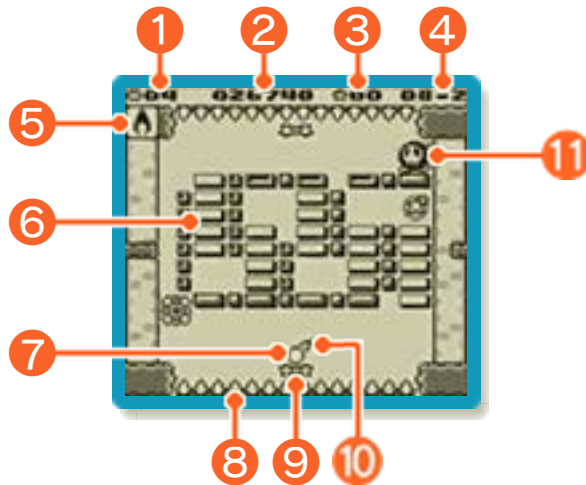
ソフトが発売された当時のゲームボーイの雰囲気で遊ぶことができます。

ゲームボーイの画素数にする

HOMEメニューで本ソフトのアイコンをタッチするとき、 START または SELECT を押しながらゲームを起動します。
元の画素数に戻す場合は、何も押さない状態でゲームを起動してください。

ゲームボーイ風の画面色にする

ゲームを遊んでいるときにⓁ+Ⓡを同時に押しながらⓎで切り替えます。

8 ステージ画面の見かた

① ボールの残数

ステージ開始時は4つあり、ミスすると1つ減ります。ボールが0のときにミスすると、ゲームオーバーになります（→9）。なお、ステージをクリアすると、残ったボール1つにつき1000点を獲得できます。

② スコア

③ スターブロック（→12）の数

そのステージで取得したスターブロックの数です。スターブロックを持っていると、ボスエリア（→9）をプレイしている際、1個につき1回、ガーターからボールを守ってくれます。

④ ステージナンバー

現在プレイしているステージ数とラウンド数です（→9）。

⑤ 能力パネル

手に入れた能力（→10）が表示されます。

⑥ ブロック（→12）

ボールを当てると壊すことができます。中には特殊なブロックもあります。

⑦ ボール

⑧ ガーター（トゲ）

ボールがガーター（トゲ）に当たると、ミスになります。

⑨ パッド

パッドを移動して、ボールを打ち返します。Ⓐを押すと、一時的にパッドを大きくすることができます。

⑩ カーソル

ボール発射時に表示されます。Ⓐを押すと、カーソルの向いている方向にボールを発射します。

⑪ 敵キャラクター

ボールを当てると倒すことができます。

ステージの構成

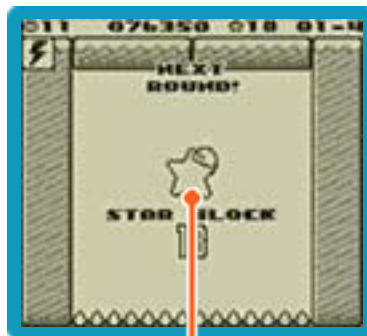
1つのステージは、「ブロックエリア」「ターゲットキャラエリア」「ボスエリア」に分かれています。ブロックを壊して各エリアを順番に進み、「ボスエリア」にいるボスを倒すとステージクリアとなります。ステージは全部で11あります。

※ステージ10までは、一度クリアしている場合、ボーダーラインスコア（→4）に関係なくどのステージからでもプレイできます。

ブロックエリア

ステージの一番下のエリアです。破壊可能なブロックをすべて壊すとラウンドクリアとなり、ラウンドをクリアすると、スコアが表示された後にゲートが開き、次のラウンドに進みます。全3ラウンドをクリアすると、ターゲットキャラエリアに移ります。

ターゲットキャラエリア

ステージの真ん中にあるエリアです。エリアにいる敵キャラクターにボールを当ててダメージを与えます。倒すとワープスターが登場し、ワープスターにボールを当てるとボスエリアに移動します。

ワープスター

ボスエリア

ステージの一番上にあるエリアです。ボスにボールを当ててダメージを与えます。ボスを倒すとステージクリアとなり、マップ画面に戻ります。

ハイスコアランキング

ステージをクリアすると、ハイスコアランキングが表示されます。ハイスコアランキングに記録されているスコアを上回った場合、プレイヤー名を登録することができます。

文字選択	✣
文字決定・カーソル送り	Ⓐ
カーソル戻し	Ⓑ
入力終了	START

ミスとゲームオーバー

ボールがガーター（→8）に当たると、ミスとなってボールの残数が1つ減ります。手持ちのボールが0の状態でミスをすると、ゲームオーバーとなります。ゲームを続けるには「CONTINUE」を選びます。「END」を選ぶと、タイトル画面に戻ります。

10 パワーアクションと能力

パッドのパワーアクション

ボールがパッドに当たる直前に、タイミングよくⒶを押すと、パッドが大きく変形してボールがカービィに変化します（カービィ状態）。

カービィ状態の効果

通常のボールでは壊せないパワーブロック（→12）を破壊できたり、グレーブロック（→12）を一発で破壊することができます。また、ボールがカービィ状態のときは、ガーターに当たってもミスになりません。

能力について

能力キャラクターにボールを当てると能力が手に入り、Ⓑで使用できます。能力を使用しているときは、敵キャラクターやブロックにボールを当てるとスコアが2倍になりますが、ガーターに当たると能力が失われます。能力はステージ画面の能力パネル（→8）で確認することができます。

※ボールに能力がついているときに、マップ画面に戻って別のステージを始めると、その能力を持ったままプレイを開始できます。

スパーク

能力パネルが ⚡ になり、一定時間ボールがブロックを貫通します。

バーニング

能力パネルが 🔥 になり、一定時間ボールが垂直に上昇します。

ニードル

能力パネルが になり、タイミングよくⒷを押すとパッドにとどまることができ、Ⓐでボールを再発射することができます。

ストーン

能力パネルが ● になり、ボールが垂直落下してブロックを押しつぶすことができます。

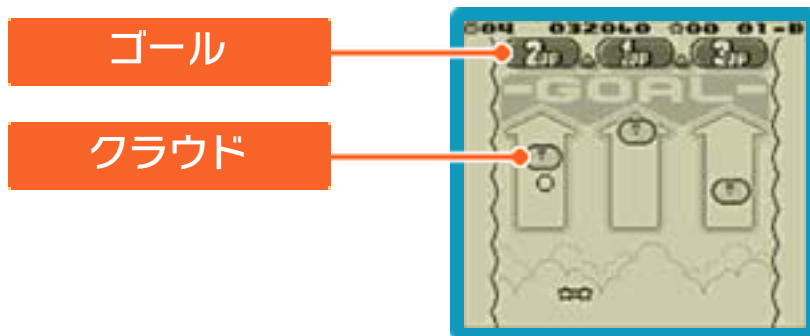
11 ボーナスステージ

ブロックエリアでブロックを壊すと、ワープスターが出現することがあります。ワープスターにボールを当てると、ボーナスステージに移動します。ボーナスステージには、以下の4種類があります。

エアホッケー

パッドでボールを打ち返し、相手のゴールへシュートします。ゴールが決まると1ポイント獲得し、ポイントに応じてボールの残数が増えます。全3試合あります。

アップクラウド

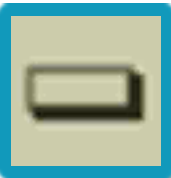
クラウドにボールを当てて押し上げながら、3つのクラウドのうちいずれか1つをゴールに入れます。クラウドを入れたゴールに応じて、ボールの残数が増えます。ボールが下に落ちると、ボーナスステージは終了となります。

アップダウン

制限時間内に、4枚のパネルにボールを当ててめくったり、後ろにそらして戻したりしながらすべてのパネルを1種類にそろえます。そろったパネルの絵柄に応じて、ボールの残数が増えます。

スターキャッチャー

真ん中から吹き出てくる星をパッドでキャッチします。キャッチした数に応じて、ボールの残数が増えます。爆弾をキャッチすると、ボーナスステージは終了となります。

ブロック一覧

ホワイトブロック

ボールを1回当てると壊れます。

グレーブロック

ボールを2回当てると壊れます。カービィ状態（→10）の場合は1回で壊すことができます。

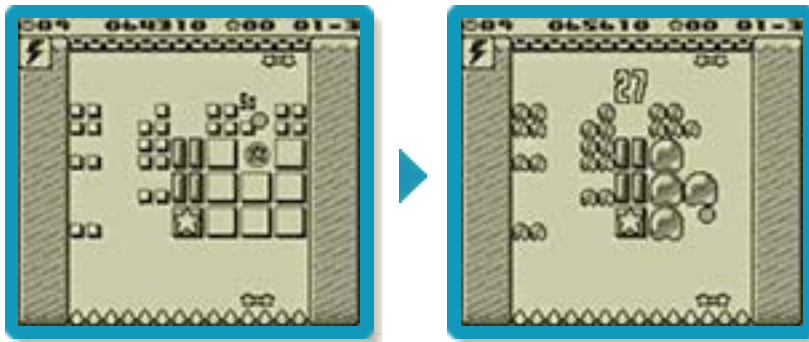
スイッチブロック

画面内のすべてのスイッチブロックを壊すと、ラウンドボーナスが始まります。

スルーブロック

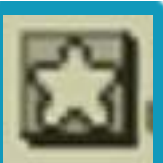
ラウンドボーナス時のみ登場するゼリー状のブロックです。ボールを当てると貫通します。

ラウンドボーナスについて

画面内のすべてのスイッチブロックを壊すと、ラウンドボーナスが始まります。30カウント以内にすべてのスルーブロックを壊すと、壊したブロックの数X500のボーナススコアが得られます。また、タイムボーナスで残り時間X500のボーナススコアを獲得できます。

※30カウントが終了すると、壊していないスルーブロックは元のブロックに戻ります。

スターブロック

各ステージのターゲットキャラエリアに配置されています。獲得した数だけボスエリアのガーターに敷き詰められ、ガーターからボールを保護してくれます。ただし、1回ボールが当たると壊れます。

得点ブロック

ボールを当てるごとにスコアが加算されていくブロックです。7回ボールを当てると壊れます。
※7回目にいずれかの能力（→10）を使った状態でボールを当てると、ボールの残数が1つ増えます。

パワーブロック

カービィ状態でのみ壊せるブロックです。

ピンボールブロック

ボールが当たると、急激にスピードがアップしてボールを反射するブロックです。

能力ブロック

4つの能力のいずれかでしか壊せないブロックです。

破壊不能ブロック

クラッシュ（→13）でのみ壊せるブロックです。

13 アイテム紹介

敵キャラクターにボールを当てて倒すと、アイテムが出現することがあります。アイテムにボールを当てると、いろいろな効果を発揮します。

リンゴ

1000点獲得します。

キャンディ

1500点獲得します。

ケーキ

2000点獲得します。

クラッシュ

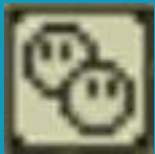
破壊不能ブロックを壊すことができます。

チェンジャー

ボールを当てると、4つの能力が自動で切り替わっていきます。Ⓑで決定すると、ミスするまでその能力を使うことができます。

フリップ

ホワイトブロックとグレーブロックの色が逆になります。

レプリカ

ボールが2個に分裂します。

ワープスター

ブロックエリアやターゲットキャラエリアでブロックを壊したり敵キャラクターを倒したりすると、出現することがあります。ボールを当てると、ボーナスステージやボスエリアへ移動します。

14 お問い合わせ先

『カービィのブロックボール』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。